

**Internationales ETBF Einzelturnier**  
**„Grosser Preis des Kantons Zürich“**

# 41. GP Zürich

**21.Mai – 27. Mai 2018**

In der Bowlinghalle BeSeCo in Rümikon bei Winterthur

<http://www.beseco.ch>

**6 Qualifikationsspiele**

**Mit Re-Entry**

**Desperado, Early Bird  
und Scratchwertung**

**Halbfinal I & II**

(Halbfinale I = 4 Spiele)

(Halbfinale II = 4 Spiele)

mit Handicap

**Finale: Ranglistenpunkte**

(7 Spiele)

Die Reiseentschädigung beträgt bei 196 Starts

**ca. CHF 13'000**

**(ca. € 11'000)**

# Reglement

<b>Organisation</b>	Bowling Sektion Zürich
<b>Teilnehmer/innen</b>	Alle Spieler mit einer gültigen Lizenz von ETBF oder World Bowling
<b>Einsatz</b>	siehe Squadliste Junioren erhalten eine Reduktion von CHF 30,-- (bis zum 21. Lebensjahr) <b>Anmeldungen am preisgünstigeren Frühstart vom 21.05. sind verbindlich und müssen bis spätestens 30. April erfolgen!</b>
<b>Kategorie</b>	Einzel Mixed mit max. 2 Re-Entry und Handicap
<b>Handicap</b>	Das Handicap wird auf 70% von der Differenz bis 210 Schnitt berechnet, max. 60 pro Spieler. Berechnung nach offiziellem SB Reglement. Der Durchschnitt von ausländischen Teilnehmern wird während der Registrierung auf der Grundlage der vom Spieler gezeigten Lizenz oder aus einer offiziellen Webseite ermittelt. Für CH-Spieler gemäss aktueller SB Schnittliste. Bei Spielern ohne Schnitt wird das HDC nach 4 Spielen im jeweiligen Start neu berechnet. Es liegt in der Verantwortung jedes einzelnen Bowlers, die Richtigkeit seines Durchschnittes zu überprüfen. Falsche Angaben haben eine Disqualifikation zur Folge.
<b>Qualifikation</b>	6 Qualifikationsspiele in 3 Serien à 2 Spielen mit Bahnwechsel. Insgesamt 42 Spieler qualifizieren sich für die Finalrunden. Die <b>14 besten Spieler</b> aus der Qualifikationsrunde qualifizieren sich direkt für das 2. Halbfinale. <b>Pos. 1-14</b> <b>28 Spieler qualifizieren sich für das 1. Halbfinale wie folgt:</b> <b>16</b> Spieler aus den Qualifikationsrunden auf Pos. 15-30 <b>5</b> Spieler aus der Scratchwertung auf Pos. 31-35
<b>Scratchwertung</b>	
<b>Early Bird</b>	Jeweils der Squadsieger aus den Durchgängen 1-3. Pos. 36-38 Wenn man sich direkt über das Ergebnis qualifiziert, rückt der 2. oder 3. aus dem jeweiligen Durchgang nach und gewinnt das Early Bird. <b>Der Durchgang muss aus mind. 12 Spielern bestehen.</b>
<b>Desperado</b>	1 Spiel im Anschluss an die letzte Qualifikationsrunde ohne Bahnpflege. Die 4 besten Spieler aus dem Desperado sind Pos. 39-42
<b>Halbfinale 1 28 Spieler</b>	4 Spiele beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Die besten 14 Spieler qualifizieren sich für das Halbfinale 2. Die Spieler, die sich nicht für das Halbfinale 2 qualifiziert haben, werden als Positionen 29-42 rangiert.
<b>Halbfinale 2 28 Spieler</b>	Die Top 14 aus dem Halbfinale 1 und die Top 14 aus der Qualifikationsrunde spielen 4 Spiele beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Die besten 14 Spieler qualifizieren sich für das Finale. Die Spieler, die sich nicht für das Finale qualifiziert haben, werden als Positionen 15-28 rangiert.

**Finale  
Rangpunkte**

Die besten 14 Spieler aus dem Halbfinale 2 bestreiten 7 Spiele, beginnend bei Null. Nach jedem Spiel Bahnwechsel. Alle auf ungeraden Bahnen (1, 3, 5 usw.), 2 Bahnen nach links, alle auf geraden Bahnen (2, 4, 6 usw.), 2 Bahnen nach rechts. Nach jedem Spiel wird eine Rangliste erstellt, und es werden Rangpunkte vergeben. 14 Punkte für den 1. Rang, 13. Punkte für den 2. Rang, 12 Punkte für den 3. Rang usw. Keine halben Punkte.  
Nach diesen 7 Spielen wird eine Gesamtrangliste über die 7 Spiele erstellt, und doppelte Rangpunkte vergeben. 28 Punkte für den 1. Rang, 26 Punkte für den 2. Rang, 24 Punkte für den 3. Rang usw.  
Wer am meisten Rangpunkte aus den 7 Spielen und dem Total erspielt hat, ist **Sieger des GP Zürich**.

**Unentschieden  
Regelung**

Qualifikation:  
1. Der Spieler mit der kleineren Differenz vom tiefsten zum höchsten Spiel wird besser klassiert.  
2. Der Spieler mit weniger Handicap.  
Halbfinals:  
Der Spieler mit der besseren Platzierung aus der Qualifikation wird besser klassiert.  
Final:  
1. Der Spieler mit dem besseren Pin-Total nach den 7 Finalspielen.  
2. Der Spieler mit weniger Handicap.

**300er Spiel**

Der erste Spieler, der am jeweiligen Tag ein perfektes Spiel erzielt, gewinnt einen Gratisstart an einem nachfolgenden Turnier der BSZ.

**Bekleidung**

Das Tragen eines Bowling-Shirts ist obligatorisch. Es wird saubere und ordentliche Spielkleidung verlangt. Das Einhalten der Kleiderordnung wird von der SPOKO Zürich kontrolliert.

**Diverses**

Bei einem Teilnehmerfeld von weniger als 60 Spielern wird das Turnier abgesagt.  
Für die ganze Spielzeit gilt Rauch- und Alkoholverbot und es gelten die allgemeinen Regeln von SB, ETBF und World Bowling.  
In letzter Instanz entscheidet die Turnierorganisation.

*Mike's  
Auto Garage*  
GmbH.



  
meet you there

# Règlement

<b>Organisation</b>	Bowling Section Zürich
<b>Participants/es</b>	Tous les participants doivent avoir une licence ETBF ou World Bowling
<b>Frais du jeu</b>	regards le PDJ pour les juniors (jusqu'à l'âge de 21 ans) en offre un rabais du 30.- CHF <b>Inscriptions pour les tours moins chers du 21.05. sont obligatoires et doivent être fait le 30 Avril!</b>
<b>Catégorie</b>	Individuel mixte avec handicap et 2 réentrée par joueur max.
<b>Handicap</b>	Pour l'handicap le calcul sera effectué de la manière suivante: On calculera le 70 % sur la différence jusqu'à 210, avec un maximum de 60 quilles par joueur. Le calcul du handicap se fera selon le règlement de Swiss Bowling. La moyenne des joueurs venant de l'étranger sera déterminée lors de l'inscription à partir des données de la moyenne officielle des joueurs figurant sur leur licence ou sur un site internet officiel. Pour les joueurs Suisses se sera d'après la liste des moyennes actuelle du SB. Si en à pas du moyenne, en calculée après 4 parties du chaque start. Chaque joueur à la responsabilité de vérifier l'exactitude de sa moyenne. De fausses données peuvent avoir pour conséquence la disqualification.
<b>Qualification</b>	6 parties, en 3 séries de 2 parties avec déplacement du piste. Une total du 42 joueurs veut se qualifier pour les rondes final. Les <b>14 meilleure</b> jouer du qualification sont qualifier en direct pour le <b>semi final 2</b> . <b>28 joueurs sont qualifiés pour le semi final 1 comme ca:</b> <b>16</b> jouer du qualification à Pos. <b>15-30</b> <b>5 jouer du tableau scratch à Pos. 31-35</b>
<b>Tableau scratch</b>	
<b>Early Bird</b>	le meilleure joueur du premier 3 tour du qualification. Pos. 36-38 Si on est qualifier par le score, le 2ème ou 3ème veut gagner le Early Bird. (min. du joueur par tour est 12, pour fair le Early Bird)
<b>Desperado</b>	Une partie à la fin du dernier ronde du qualification. Pas du huilage. les 4 meilleur joueur du desperado sont qualifier. Pos. 39-42
<b>Semi-finale 1 28 Joueur</b>	4 parties, en repartant à zéro. Déplacement du piste après chaque partie. Les 14 meilleure joueurs sont qualifier pour le semi final 2. Les joueurs qui sont pas qualifier pour le semi final 2 sont classier au pos. 29-42.
<b>Semi-finale 2 28 Joueur</b>	Les 14 meilleures joueurs du semi final 1 et les 14 meilleure joueurs du qualification joueront 4 parties, en repartant à zéro. Déplacement du piste après chaque jeu. Les 14 meilleurs joueurs sont qualifier pour la finale. Les joueurs qui sont pas qualifier pour la finale sont classier au pos. 15-28.
<b>Finale Points du rang</b>	Les 14 meilleurs joueurs du semi finale 2 joueront 7 parties en repartant à zéro. Déplacement du piste après chaque partie. Ceux qui seront sur les pistes impaires (1, 3, 5 ...) se déplaceront de 2 pistes vers la gauche et ceux qui seront sur les pistes paires (2, 4, 6 ...) de 2 pistes vers la droite. A chaque partie des points du rang seront attribués en fonction du position. Exemples: 1ère place - 14 points, 2ème place – 13 points, 3ème place – 12 points...etc. Pas des semi points. Après cela une liste des scores des dernières 7 parties sera effectuée, les points du rang seront multipliés par 2 et attribués aux joueurs selon leur position. 1ère place - 28 points, 2ème place – 26 points, 3ème place – 14 points...etc. Le joueur qui aura le plus des points du 7 jeux et les points pour le total sera déclaré <b>vainqueur du GP de Zürich</b> .

**Règlement en cas d'égalité**

Qualification:

1. Le joueur avec la plus petite différence entre la moins bonne et la meilleure partie sera classé devant.
2. Le joueur avec le moins de handicap.

Semi finales:

Le joueur avec le meilleur score après la qualification sera classé devant.

Finale:

1. Le joueur avec le meilleur score après les 7 parties de la finale.
2. Le joueur avec le moins de handicap.

**Partie à 300**

Le premier joueur à faire un score parfait, chaque jour, recevra un start gratuit pour un tournoi de la BSZ.

**Tenue de jeu**

Tous les participants doivent porter un shirt de bowling. Tous les vêtements doivent être soignés, propres et en bon état. Le code vestimentaire sera contrôlé par les membres du personnel désignés pour le tournoi.

**Divers**

Le tournoi se verra annulé dans le cas où il y aurait 60 joueurs ou moins. Interdiction de fumer et de boire de l'alcool durant le tournoi.

**Le règlement sportif de SB, ETBF et World Bowling sera valable.**

Tous points non prévus dans ce règlement seront débattus par le comité d'organisation.

*Mike's*  
*Auto Garage*  
GmbH.



# Rules

<b>Organizer</b>	Bowling Federation Zurich
<b>Eligibility</b>	All participants must have a current licence from one of the ETBF member federations
<b>Entry fee</b>	see squadlist for junior bowler at the age 21 and younger we give a discount of 30.- CHF <b>For the cheaper squads on 21.05. the payment is to made by april 30</b>
<b>Event</b>	Singles Mixed with handicap and a max. of 2 Re-Entrys
<b>Average Requirements/ Handicap</b>	Handicap will be based on 70% of 210 average but maximum 60 pins per player. The calculation of the handicap will be done according to Swiss Bowling rules. The average of foreign bowlers to be used will be determined during registration based on the players official average shown on the license or on an official website. For Swiss bowlers players, the official current HDC from SB. If a player has no avg, the hdc will be calculated after 4 games of each start he play. It shall be each bowler's responsibility to verify the accuracy of his/her average. Failure to use the correct average shall disqualify score if submitted average is lower than correct average.
<b>Qualification</b>	6 games, split into 3 blocks of 2 games with lanechange. A total of 42 players will advance to the final rounds. The 14 best players out of the qualification will advance directly to semi final 2. Pos. 1-14 <b>28 player will be qualified for semi final 1 as followed:</b> <b>16</b> players out of the qualification rounds. Pos. 15-30 <b>5 players out of the scratch ranking. Pos. 31-35</b>
<b>Scratch Rangking</b>	
<b>Early Bird</b>	Each squad winner out of qualification squads 1-3. Pos. 36-38 If the winner is qualified with his score, the 2nd or 3rd will win the early bird. <b>Minimum of players in squads must be 12.</b>
<b>Desperado</b>	1 game after the last qualification squad. No lane maintenance. The players with the best 4 scores out of the desperado will be in pos. 39-42
<b>Semi final 1 28 players</b>	A total of 4 games will be played, starting from scratch. The lane will be changed after every game. The top 14 players after 4 games will advance to the final step 2. The non qualified players will be ranked in position 29-42
<b>Semi final 2 28 players</b>	the top 14 players out of semi final 1 and the top 14 out of the qualification will play 4 games, starting from scratch. The lane will be changed after every game. The top 14 players will advance to the finals.

- Finals** The top 14 players from semifinals will play 7 games starting from scratch. The lane will be changed after every game, odd lanes (1, 3, 5...) move 2 lanes to the left, even lanes (2, 4, 6...), 2 lanes to the right.
- Position Point System** Seven rounds, one game each.  
In each round points will be awarded to the players according to their position in the respective round.  
1st place – 14 points, 2nd place – 13, 3rd place – 12, etc.  
At the end of Round 7 double points will be given to the players according to their position based on the 7-game total including handicap.  
1st place – 28 points, 2nd place – 26, 3rd place – 24, etc.  
The player with the highest point total will be declared to the **winner of the GP Zurich.**
- Tournament tie rules** Qualification:  
In the event of a tie in the qualification the higher positioned player will be the player with the smaller difference between the highest and the lowest game. In case there will be still a tie the player with the lower handicap will get the higher position.  
Semifinals:  
In the event of a tie in the semifinals the higher positioned player will be the player with higher position in qualification.  
Finals:  
In the event of a tie in the finals the higher positioned player will be the player with the higher 7-game pinfall total. If still a tie exists the player with the lower handicap will get the higher position.
- Perfect Game/ 300 Game Award** The first player with a first perfect game on each day will receive one free entry for any following tournament of the BSZ.
- Dress code** Men and women participants must wear a bowling-shirt. All clothing must be neat, clean and in good condition.  
The dresscode will be controlled by tournament staff.
- Special affairs** The tournament will be canceled if there will be only 60 or less entries. No smoking and drinking of alcohol are allowed during competition. The latest SB, ETBF and World Bowling Playing Rules will be followed. There are other rules that may apply to this tournament only. The decision of the tournament director is final and binding.

*Mike's  
Auto Garage*

GmbH.



## Sponsoren

- **Heineken Switzerland AG, Haldenstrasse 69, 8401 Winterthur**  
**Getränkepartner**
- ZKS Züricher Kantonalverband für Sport
- Mike's Auto Garage GmbH, Alte Winterthurstrasse 92,  
CH-8309 Nürensdorf, Tel. +41 44 836 88 08

## Hotel

**Hotel: ibis Winterthur City Hotel**

Brühlbergstrasse 7, CH-8400 Winterthur

**Reservation:** Please book both hotels online:

<http://www.ibis.com/hotel-directory/de/europa/schweiz/winterthur/winterthur-hotel.htm>

**Hotel: ibis budget Winterthur**

Brühlbergstrasse 7A, CH-8400 Winterthur

*Mike's  
Auto Garage*

GmbH.



**ZKS** Zürcher  
Kantonalverband  
für Sport

**Heineken**<sup>®</sup>  
meet you there



# Durchgänge

## Tours

## Turni

## schedule

Bitte mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein.  
Bahnenpflege vor jedem Durchgang.

Prière d'être présent 30 minutes avant l'horaire de jeu.  
Reconditionnement des pistes avant chaque tour.

I giocatori devono essere presenti 30 minuti prima del loro turno.  
Dopo ogni turno si farà il condizionamento delle piste.

Players must be present 30 minutes before their Squad.  
Lane maintenance before each squad.

				Startgeld/Re-entry
				CHF
Montag	21. Mai 2018	Durchgang 1	10:00 h	100,--
Montag	21. Mai 2018	Durchgang 2	13:00 h	100,-- / 70,--
Montag	21. Mai 2018	Durchgang 3	16:00 h	100,-- / 70,--
Freitag	25. Mai 2018	Durchgang 4	19:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	26. Mai 2018	Durchgang 5	09:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	26. Mai 2018	Durchgang 6	★ 12:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	26. Mai 2018	Durchgang 7	★ 15:00 h	120,-- / 90,--
Samstag	26. Mai 2018	DESPERADO	18:00 h	50,--
Sonntag	27. Mai 2018	Halbfinale 1	09:00 h	
		Bahnpflege		
		Halbfinale 2	11:30 h	
		Bahnpflege		
Sonntag	27. Mai 2018	Finale	14:00 h	
		Siegerehrung ca.	17:00h	

Reserviert für Spieler mit mehr als 200 km Anreise und Startern aus dem Ausland.  
Ab 10. Mai für alle offen.

Reservé aux participants de l'autre sections et de l'étranger. Après le mai 1 pour tous.

Riservato ai giocatori stranieri.

★ Reserved for players from foreign countries.

**Anmeldungen:** Online: <http://www.zurichbowling.ch>  
**Inscriptions** Email: [sportpraesident@zurichbowling.ch](mailto:sportpraesident@zurichbowling.ch)  
**Prenotazioni** Telefon: +41 79 757 61 74 (i.v. Beat Grauwiler)  
**Registration** Payment Details (if payment in advance):

**Bowling Sektion Zürich**

Postcheck-Kto.: 80-30011-0

PostFinance AG

Mingerstrasse 20

3030 Bern

Switzerland

**BIC:** POFICHBEXXX

**IBAN:** CH48 0900 0000 8003 0011 0

**Reiseentschädigung nach Starts**

**Participants, Giocatori, Players**

(auf Wunsch kann in € ausgezahlt werden, Kurs nach Tagessatz)

<b>Starts --&gt;</b>	<b>100</b>	<b>120</b>	<b>150</b>	<b>170</b>	<b>196</b>
<b>Rang</b>	<b>CHF</b>	<b>CHF</b>	<b>CHF</b>	<b>CHF</b>	<b>CHF</b>
1	1000	1150	1450	1600	1850
2	800	930	1150	1300	1600
3	620	740	920	1000	1200
4	530	630	790	890	950
5	450	540	680	760	850
6	390	460	580	650	750
7	320	390	480	550	630
8	290	350	430	490	560
9	250	310	380	430	500
10	220	270	330	370	450
11	190	230	280	320	360
12	160	190	250	270	310
13	140	160	220	230	260
14	130	150	190	210	210
15 bis 28	90	110	140	160	180
<b>Total</b>	<b>6'750</b>	<b>8'040</b>	<b>10'090</b>	<b>11'310</b>	<b>13'000</b>

*Mike's*  
*Auto Garage*  
 GmbH.



**★ Heineken®**  
 meet you there