

Organisation	Swiss Bowling Region Basel (SBRB)
Ort	Dreispietz Bowling, Leimgrubenweg 9, 4053 Basel, Tel: 061-33 99 333
Spieltage	Der Spieltag ist Montag und die Spielzeit 19:00 Uhr. Einspielen ist ab 18:50 Uhr. Verschiebungen von Begegnungen sind nicht möglich.
Startgeld	Grundeinsatz: CHF 150.00 pro Trio (wird am 1. Spieltag eingezogen). Der Grundeinsatz wird bei einer Teamdisqualifikation nicht zurückerstattet. Pro Spieltag: CHF 75.00 pro Trio. Die CHF 75.00 müssen auch bezahlt werden, wenn ein oder mehrere Spieler in einem Trio fehlen. Junioren bezahlen pro Spielabend CHF 14.00.
Modus	Es werden pro Spielabend 18 Punkte vergeben. Jeder Spieler absolviert je Spielabend 4 Spiele: 1 Punkt pro direkte Partie x 12 Spiele = 12 Punkte, 1 Punkt pro direkte Partie Trio x 4 Partien = 4 Punkte und 2 Punkte für das Trio mit dem höheren Gesamttotal über alle Spiele. Bei Resultatgleichheit gibt es eine Punkteteilung. Das gleiche gilt für das Triototal, sowohl auch für das Gesamttotal. Sieger der Liga ist am Ende der Saison das Team mit den meisten Punkten. Bei Punktegleichheit entscheidet der höhere Trioschnitt.
Spielrunden	Liga A besteht aus 8 Trios welche 3 Runden gegen jeden Gegner bestreiten (21 Runden). Liga B besteht aus 5 Trios welche 4 Runden gegen jeden Gegner bestreiten (16 Runden). Die 2 letztplatzierten Teams in der Liga A werden in der Liga B absteigen. Die 2 besten Teams der Liga B steigen in der Liga A auf.
Spielplan	Wird spätestens an der GV veröffentlicht werden.
Handicap	<ol style="list-style-type: none">1. Massgebend für die Handicap (HDC) Einteilung ist der letzte erfasste BBL-Schnitt. Berücksichtigt werden Maximum die letzten 5 Jahren und Minimum 9 Spiele.2. Bei Spielern ohne genügenden Spielen in BBL, wird sein offizieller Schnitt von seinem Land genommen. Berücksichtigt werden Maximum die letzten 5 Jahre.3. Hat ein Spieler keinen offiziellen Jahresschnitt wird der Jahresschnitt des SFS, wenn vorhanden verwendet. Berücksichtigt werden Maximum die letzten 5 Jahren und Minimum 9 Spiele.4. Wenn kein SFS Schnitt vorhanden ist, aber der Spieler an der laufenden Saison in SFS teilnimmt, wird bei der BBL Anmeldung der bisherige erfasste SFS Schnitt als Einteilung verwendet.5. Spieler welche keine der oben erwähnten Kriterien erfüllen, bekommen als Einteilung den Schnitt ihrer ersten 4 BBL Spiele (für Herren max. 30 und für Frauen max. 40 HDC). <p>Die HDC's werden nach jedem Durchgang neu angepasst.</p>
Tenue Oberteil	Alle Trios müssen in einheitlichen Polo-Shirts (Club-Tenue) antreten, Damen dürfen in gleichen einheitlichen Polo-Shirts einer anderen Farbe antreten, wenn es den offiziellen Club-Tenues entspricht.
Tenue Unterteil	Das Tragen von Trainer, Jeans oder Bermudas ist erlaubt, auch das Tragen von Jupes für die Damen.
Allgemein	Es gelten die Reglemente von Swiss Bowling (SB) ausser in diesem Reglement ist etwas Anderes geschrieben.

- Zugehörigkeit** Die BBL wird offen gespielt, dem zufolge ist keine Clubzugehörigkeit notwendig. Es können Spieler, welche keinem oder verschiedenen Clubs angehören, ein Team für die BBL stellen. Sobald ein Spieler 1 Spiel in einem Club absolviert hat, kann er den Club für die laufende BBL Saison nicht mehr wechseln. Es können jederzeit neue Spieler nachnominiert werden.
Stellt ein Club mehrere Trios, so gilt folgende Regelung:
Das Spielerkontingent eines Clubs ist unbegrenzt. 2 Spieler pro Trio müssen vor Meisterschaftsbeginn in das entsprechende Trio kontingentiert werden. Es dürfen nur Spieler kontingentiert werden, welche in der vergangenen Saison mindestens 8 Spiele absolviert haben. Sobald ein Spieler mehr als 12 Spiele in dasselbe Trio absolviert hat, zählen diese zum Kontingent dieses Trios.
Alle Übertretungen der Zugehörigkeit werden grundsätzlich mit der Streichung der Resultate und Punkte des betreffenden Spielers geahndet, der Spieleinsatz wird nicht zurückerstattet.
- Verspätungen** Es wird keine Verspätung bezüglich der offiziellen Zeiten toleriert. Jeder Spieler oder jedes Trio muss in dem Frame einsteigen das gerade beim Eintreffen dessen in Spielbekleidung auf den Bahnen gespielt wird. Er hat keine Möglichkeit einzuspielen oder nachzuspielen. Das erzielte Resultat zählt sowohl für das Trio als auch für die Berechnung des Schnitts des Spielers.
Die Mitglieder ein unvollständiges Trio dürfen den Spielrhythmus, beim Warten auf den verspäteten Spieler, nicht bremsen. Sie müssen im gleichen Rhythmus spielen wie die gleichzeitig spielenden anderen Trios.
- Auswechslung** Hat ein Spieler ein Spiel begonnen, darf er nicht ausgewechselt werden, auch nicht bei Verletzung oder Unwohlsein. Ein nicht beendetes Spiel zählt für das Trioergebnis, wird aber für die Ergebnisse der Spieler nicht berücksichtigt.
- Ohne Gegner** Der oder diejenigen Spieler ohne Gegner müssen ihren aktuellen BBL-Schnitt spielen um den direkten Punkt zu gewinnen. Hat der Spieler noch keinen BBL-Schnitt, gilt bei den Herren 157 Pins und bei den Damen 143 Pins.
- Besonderes** Jeder Spieler muss im Besitz einer gültigen Lizenz oder Passiv-Lizenz der SBRB sein. Die Lizenz muss vor dem ersten Spiel gelöst werden. Eine Passivlizenz kann nur gelöst werden, wenn der betreffende ein Neu-Mitglied ist, oder 3 Jahre keine SBRB-Lizenz hatte. Die Passiv-Lizenz ist nur eine Saison gültig. Wenn ein Spieler auch in der nächsten Saison Liga spielen will, muss er eine Voll-Lizenz der SBRB lösen.
Spielt ein Spieler ohne Lizenz oder Passivlizenz der SBRB, werden die Pins und die Punkte ersatzlos gestrichen, der Spieleinsatz wird nicht zurückerstattet.
- Es herrscht Rauchverbot und Konsumverbot alkoholischer Getränke für alle Spieler während ihres Wettkampfes, und dies innerhalb des gesamten Sportareals. Jeder Zuwiderhandelnde wird ohne Vorwarnung disqualifiziert. Wer disqualifiziert wird hat kein Anrecht auf Rückerstattung der Startgebühr, weder ganz noch teilweise. Die entfallenen Pins werden ersatzlos gestrichen.
- Für die Spieler mit einer Lizenz SB zählen die Spiele zum offiziellen Jahresschnitt 2017/2018.
- In allen Fällen, die durch das Reglement nicht abgedeckt sind, entscheidet in letzter Instanz die Sportkommission von SBRB.